Las comparaciones...

Hola Yen, amigo consolero. Tengo la consola NES y quisiera comprarme una de 16 bits y no sé si comprarme la Mega Drive o esperar a que salga la Super Famicom. ¿Me puedes decir qué diferencias tienen y aconsejarme una de las dos?. Gracias.

Asier Herrero Menéndez (Vitoria)



Veo que os gusta ponerme en aprietos con las comparaciones ¿eh?. Pues nada, te voy a dar jarabe técnico-consolero, pero aviso que es la antepenúltima vez que hablo de este tema de las comparaciones.

Las dos consolas funcionan a 3,5 Megaherzios de velocidad. La paleta de colores de la Mega Drive es de 512 colores con 64 a la vez, y la de la Super Famicom de 37.268 colores con 256. Mega Drive maneja hasta 80 sprites en pantalla y la Super hasta 128. En resolución gana la Mega Drive con 320 x 224 frente a los 256 x 224 de la Nintendo. Sin embargo, las malas lenguas dicen que con la incorporación del CD Rom en la Mega Drive, las diferencias con la hermana mayor dє Nintendo quedarán ampliamente superadas. Pero para comprobar este punto tendremos que esperar aán algún tiempo.

Lo único que te puedo decir es que las dos me parecen alucinantes. La principal diferencia entre ambas es que una ya la puedes comprar, mientras que la otra no sabemos cuándo aparecerá oficialmente en España.

Un chico previsor

¡Qué hay Yen!. Soy un consolero de Nintendo y te escribo para que me digas si todos los joysticks de la NES servirán para la Super Famicom o viceversa. Y a ver si me puedes decir algún truquillo para el Trojan que es la tira de difícil.

Jesús Mallada (Vigo)

Siento desilusionarte Jesusito, las conexiones para pads de control de la Super Famicom, o Super NES que así se llamará en España, son total y radicalmente diferentes a los de la NES., es decir, que son incompatibles cien por cien.

De todas formas con la Super NES vienen dos pads la mar de majos y super manejables que te servirán a las mil maravillas.

Para el adictivo y difícil Trojan, tan sólo conozco un truquillo que me viene en estos momentos a la cabeza. Sin embargo, es bastante interesante pues te permitirá continuar cuando te maten.

Durante la pantalla de títulos, mantén presionado arriba y start. Fácil, pero productivo.